

# MARINE MAUDUIT

94300 VINCENNES

Tel : 06 13 99 74 95

E-Mail : [marine.mauduit@hotmail.fr](mailto:marine.mauduit@hotmail.fr)

Site Internet : <http://marinemauduit.com>

Née le : 12 juillet 1991 à Paris (XIVème)

Permis B



## ENVIRONMENT/LEVEL ARTIST

## FORMATION

- . Juin 2015 | Master Management & Game Art - [SUPINFOGAME](#) (Valenciennes)
- . Juin 2012 | Licence professionnelle 3D Temps réel - [ESCIN](#) (Laval)
- . Juin 2011 | BTS Communication Visuelle option Multimédia - [ESCIN](#) (Laval)
- . Juin 2009 | BAC STI Arts Appliqués - [Lycée Le Paraclet](#) (Quimper)
- . Août 2011 | Brevet de Préparation Militaire Supérieure - 54<sup>ème</sup> Régiment Transmissions, Haguenau.
- . Dec. 2009 | BAFA (Spécialisation «Animation et Technique photo») - UFCV Bretagne.

## COMPETENCES

- . **3D:** 3Ds Max, Zbrush, Mudbox, Topogun, Marmoset Toolbag.
- . **2D:** Photoshop, Illustrator, InDesign, PaintTool SAI, Suite Office.
- . **Texturing:** Substance Painter, Substance Designer.
- . **Moteurs:** Unreal Engine 4, Unity.
- . **Divers (notions):** Premiere Pro, After Effects, Blender, HTML & CSS.
- . Anglais courant (930 points au TOEIC, juin 2015). Bases d'Espagnol.

## EXPERIENCES

- . Depuis juillet 2015 | [Black Sheep Studio](#) (Paris) | Environment Artist 2D/3D (CDI) :  
Modélisations, texturing, level art pour « Megalo Polis » un jeu de stratégie cartoon sur PC.  
Modélisations, texturing, level art pour un jeu de sport réaliste AA (non-annoncé).
- . 2014 (3 mois) | [3Dduo](#) (Tourcoing) | Game Artist (Stagiaire) :  
Modélisations, animations 3D, texturing pour un jeu tablette pour enfants : « Mon Petit Lion ».
- . 2013 (1 mois) | [Temporis interim](#) (Vannes) | Infographiste 3D (Intérimaire) :  
Modélisations 3D de mobiliers, bâtiments et structures pour la société [Dorléans](#) à Theix.
- . 2012 (8 mois) | [Domino Studios](#) (Ploërmel) | Game Artist (Stagiaire puis Auto-entrepreneur) :  
Recherches graphiques, modélisations 3D, texturing, illustrations pour une application de visite virtuelle de villes bretonnes au XIII<sup>e</sup> et XVI<sup>e</sup> siècle, pour le Pays d'Oust à Brocéliande.
- . 2010 (2 mois) | [Domino Studios](#) (Ploërmel) | Graphiste (Stagiaire) :  
Pré-production graphique de personnages et décors pour un projet d'application en réalité augmentée, dans le domaine touristique pour le Pays d'Oust à Brocéliande.
- . 2010 (1 mois) | [Mairie de Laval](#) (Laval) | Agent de communication (Stagiaire) :  
Création d'affiches, mise en page de journaux et cartons d'invitations.

## PROJETS D'ETUDES

- . 2014-15 | [Warpath](#) : Création d'un jeu en équipe de 7 personnes. (Projet pro. de Master)
- . 2013 | [Nänn's Tale](#) : Création d'un jeu pour l'[ImagineCup 2014](#). (Projet sélectionné pour la finale nationale)
- . 2013 | [Crescendo](#) : Création d'un jeu lors de l'[Ubisoft Game Challenge 2013](#).

## LOISIRS

- . Dessin, lecture (fantasy, historique, science-fiction), jeux vidéo (RPG), photographie, comics.
- . Sports : Athlétisme, danses de salon, natation, ski, kayak, équitation, voile.
- . Voyages : Allemagne, Arabie Saoudite, Belgique, Espagne, Grande-Bretagne, Italie, Pays-Bas, Portugal.